|  |
| --- |
| **Niveles** |
| * **Objetivo** * **Tiempo** * **Personajes** |
| **+ iniciar**  **+ verificar**  **+ actualizar\_nivel** |

|  |
| --- |
| **Personajes** |
| * **Nombre** * **Posición** * **velocidad** |
| **+ mover**  **+ actualizar** |

|  |
| --- |
| **Lisa** |
| * **movimiento** |
| **+ hacer\_desorden**  **+ moverse** |

|  |
| --- |
| **Nivel1** |
| * **cant\_desorde** * **desorden\_limpio** |
| **+ limpiar\_desorden**  **+ hacer\_desorden**  **+ actualizar\_movimiento** |

|  |
| --- |
| **Marge** |
| * **capacidad\_limpieza** |
| **+ limpiar**  **+ quitar\_desorden** |

|  |
| --- |
| **Nivel2** |
| * **superficie\_movil** * **intentos** |
| **+ lanzar\_saco**  **+ actualizar**  **+ verificar\_encaje** |

|  |
| --- |
| **Homero** |
| * **fuerza\_lanzamiento** * **angulo\_lanzamiento** |
| **+ lanzar**  **+ ajustar\_fuerza** |

|  |
| --- |
| **SuperficieMovil** |
| * **velocidad** * **direccion** |
| **+ actualizar\_movimiento**  **+ verificar\_encaje** |

|  |
| --- |
| **Saco** |
| * **fuerza** * **angulo** |
| **+ calcular\_trayectoria**  **+ verificar\_encjae** |